



PLATZREGELN

1. Aus (Regel 18)

Aus ist gekennzeichnet durch:

- weisse Pfosten und Linien

2. Penalty Area (Regel 17)

- a) **Penalty Area (Regel 17.1d)** Gelbe Pfosten und Linien
- b) **Penalty Area (Regel 17.1d)** Rote Pfosten und Linien

Strafe für Verstoss gegen diese Platzregel: Zählspiel – Zwei Schläge; Lochspiel: Lochverlust

3. Erleichterung von ungewöhnlichen Platzverhältnissen einschliesslich unbeweglicher Hemmnisse und Boden in Ausbesserung (Regel 16)

- a) Alle Strassen und Wege, gelten als unbewegliche Hemmnisse
- b) Junge Bäume mit Stützpfeuten

Nimmt der Spieler beim Weg links um das Green von Loch Nr. 3 Erleichterung, so **muss** er seinen Ball in der dafür vorgesehenen Dropping-Zone dropfen. Liegt der Ball des Spielers ausserhalb dieses Weges am Hang, im Gelände, jedoch derart, dass der Spieler durch den Weg nicht behindert wird, so **darf** der Spieler ebenfalls Erleichterung in Anspruch nehmen, **muss** seinen Ball jedoch in der dafür vorgesehenen Dropping-Zone dropfen.

Boden in Ausbesserung ist mit blauen Pfosten und/oder weisser Linie markiert.

Strafe für Verstoss gegen diese Platzregel: Zählspiel – Zwei Schläge; Lochspiel: Lochverlust

4. Erleichterung für Eingebetteter Ball (Regel 16.3)

Ist im Gelände ein Ball in sein eigenes Einschlagloch im Boden eingebettet, Sandstellen ausgenommen, so **darf** er straflos aufgenommen, gereinigt und so nahe wie möglich der Stelle, wo er lag, jedoch NICHT näher zum Loch, fallen gelassen werden. **Ausnahme:** Ein Spieler darf Erleichterung nach dieser Platzregel dann nicht in Anspruch nehmen, wenn es für ihn wegen Behinderung durch irgendetwas anderes als den Umstand nach dieser Platzregel ganz und gar unvernünftig wäre, einen Schlag zu spielen.

5. Zum Bestandteil des Platzes erklärte Anlagen

Keine

6. Spielverbotszone „Penalty Area“ (Regel 17.1e)

Es ist verboten im Biotop seinen Ball zu suchen oder ihn dort zu spielen.

- das Biotop rechts der Fairways 2,3 und 5 bezeichnet durch rot-grüne Pfosten, gilt als Penalty - Area. Wenn ein Ball in diesem Biotop liegt, **muss** der Spieler Erleichterung mit einem Strafschlag nach Regel 17.1e in Anspruch nehmen.
- Wenn ein Ball so nahe am Biotop liegt, dass der Spieler seinen Stand darin einnehmen müsste, **muss** der Spieler Erleichterung ohne Strafschlag nach der Regel 17.1e in Anspruch nehmen.

Strafe für Verstoss gegen diese Platzregel: Zählspiel – Zwei Schläge; Lochspiel: Lochverlust

7. Hochspannungsleitung

Trifft der Spieler mit seinem Ball die Hochspannungsleitung (die Leitungsdrähte oder den Masten; nicht jedoch das Fundament), so **muss** er seinen Schlag straflos wiederholen.

8. Distanzmessgeräte (Regel 4.3)

Distanzmessgeräte, die ausschliesslich Angaben über Distanzen liefern (sog. Rangefinder) gelten als zulässig. Jedoch gelten Geräte, die andere spielbeeinflussende Hinweise liefern könnten (wie z.B. über das Gefälle oder die Windgeschwindigkeit oder – Richtung) als unzulässig.

9. Bunker

Rechen **in** den Bunker legen.